

# Éditorial $\alpha$

Cette année 2025 marque le 100<sup>e</sup> anniversaire du développement initial de la mécanique quantique et, pour cette raison, a été proclamée *Année internationale de la science et de la technologie quantique* (AIQ 2025). *Accromath* célèbre cette année internationale avec deux articles consacrés à la mécanique quantique.

Dans ce numéro, nous présentons des *Accro-flashes* et d'autres articles accessibles pour le niveau secondaire. Christian Genest et Jeffrey R. Stribling présentent **Retour sur le jeu des noyaux** et nous donnent un complément d'informations sur ce jeu. **Points, droites et plans (suite)** présente la réponse de Cantor à l'objection de Dedekind sur le jumelage des points du segment  $[0; 1[$  à ceux du carré construit sur ce segment. **Triplets pythagoriciens** nous montre comment cacher tous ces triplets dans le premier quadrant du cercle unitaire.

Bernard Hodgson présente **Dialogue géométrico-algébrique à saveur hippocratique**, une courte pièce de théâtre où fourmillent des connaissances issues tant de la géométrie de la Grèce antique que de l'algèbre de la Renaissance.

Dans l'article **Calculer une racine carrée de tête?**, Tommy Mastromonaco nous montre comment calculer mentalement une valeur approchée d'une racine carrée.

Dans **Mettre en mémoire et analyser une image**, Christiane Rousseau nous explique comment sont traitées les images dans le format JPEG 2000.

Si la direction peut offrir un poste à la personne interviewée ou rejeter sa candidature, mais que la décision une fois prise est irrévocable, quelle stratégie adopter pour maximiser les chances de recruter la meilleure candidature? C'est la question que se pose Christian Genest dans **La règle des 37%**.

Dans **On ne peut pas résoudre tous les puzzles! Place au coloriage et aux invariants**, Frédéric Gourdeau nous montre que les puzzles permettent de mettre en action des idées fondamentales en mathématiques, que ce soit pour résoudre ces puzzles ou pour montrer que leur solution est impossible.

Dans le premier des articles sur la mécanique quantique, **De la science-fiction à l'informatique: les mathématiques pour expliquer les qubits**, Tania Belabbas montre que les mathématiques permettent de donner un sens à des notions qui échappent à la compréhension intuitive.

Dans **Jeu de couleurs, jeu de quantas**, de Claude Crépeau, deux protagonistes, Alice et Bob, sont soumis à un jeu *rouge, vert ou bleu*, qui, selon les inspecteurs, permettra de prouver qu'ils sont coupables de « pratique de la magie ».

Dans **Le lancer de dés**, Jean-Paul Delahaye fait ressortir un paradoxe dans le choix entre deux dés dont les faces de l'un sont notées 6, 3, 3, 3, 3 et 3, celles de l'autre sont notées 5, 5, 5, 2, 2 et 2.

Bonne lecture!

André Ross

## Rédacteur en chef

**André Ross**

*Professeur de mathématiques*

## Comité éditorial

**France Caron**

*Professeure de didactique  
des mathématiques  
Université de Montréal*

**Christian Genest**

*Professeur de statistique  
Université McGill*

**Bernard R. Hodgson**

*Professeur de mathématiques  
Université Laval*

**Tomasz Kaczynski**

*Professeur de mathématiques  
Université de Sherbrooke*

**Nadia Lafrenière**

*Professeure de mathématiques  
Université Concordia*

**Bruno Martin**

*Professeur de mathématiques  
École secondaire Pointe-Lévy*

**Christiane Rousseau**

*Professeure de mathématiques  
Université de Montréal*

**Christian Sévigny**

*Professeur de physique  
École secondaire Pointe-Lévy*

**Anik Trahan**

*Professeur de mathématiques  
Cégep de Sherbrooke*

**Robert Wilson**

*Professeur de mathématiques  
Cégep de Lévis-Lauzon*

## Production et Iconographie

**Alexandra Haedrich**

*Institut des sciences mathématiques*

## Conception graphique

**Pierre Lavallée**

*Néograf Design inc.*

## Illustrations de scientifiques et caricatures

**Noémie Ross**

## Illustrations mathématiques

**André Ross**

## Révision linguistique

**Robert Wilson**

*Professeur de mathématiques  
Cégep de Lévis-Lauzon*

## Accromath

*Institut des sciences mathématiques  
Université du Québec à Montréal  
Case postale 8888, succ. Centre-ville  
Montréal (Québec)  
H3C 3P8 Canada*

[redaction@accromath.ca](mailto:redaction@accromath.ca)  
[www.accromath.ca](http://www.accromath.ca)