

# Pour en savoir plus!

## Applications des mathématiques

### Des dames sur d'étranges échiquiers

- ALPERT, H. et ROLDÁN, É. *Art Gallery Problem with Rook and Queen*. *Vision Graphs and Combinatorics* 37:2 (2021), 621–642.
- Un étudiant d'Érika Roldán, Christoph Muessig, a mis en ligne un *programme* permettant de tester le problème de domination des tours sur des polyominos aléatoires. <https://mygame.page/art-gallery-with-rooks-guards>
- Pour plus de problèmes mathématico-échiquéens, le livre suivant est tout désigné. WATKINS, J.J. *The mathematics of chessboard problems*. Princeton University Press, 2004.

### L'utilisation d'indices pour combiner des informations

- <https://hdr.undp.org/system/files/documents/hdr2016froverviewwebpdf.pdf>  
(voir notes techniques à partir de la page 185)
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Refroidissement\\_%C3%A9olien](https://fr.wikipedia.org/wiki/Refroidissement_%C3%A9olien)
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Indice\\_humidex](https://fr.wikipedia.org/wiki/Indice_humidex)
- <https://louernos-nature.fr/indices-de-diversite-ecologie-ecosystemes/>

## Nombres

### (Ré)apprendre à multiplier par la méthode de Karatsuba

- KARATSUBA, Anatolii. *The complexity of computations*, dans *Proceedings of the Steklov Institute of Mathematics*, n° 211, pages 169–183, janvier 1995. L'auteur décrit l'histoire de la découverte de son algorithme.
- HARTNETT, Kevin. *Mathematicians Discover the Perfect Way to Multiply*, dans *Quanta Magazine*, 11 avril 2019. En ligne (<https://www.quantamagazine.org/mathematicians-discover-the-perfect-way-to-multiply-20190411/>). L'article décrit les progrès récents dans la quête de l'algorithme parfait pour la multiplication.